



## Teilnahmebedingungen

für den Schüler\*innen-Wettbewerb „PlaNeT SimTech“

Für alle, die am Wettbewerb teilnehmen möchten, sind die Teilnahmebedingungen bindend.

### 1. Der Schüler\*innen-Wettbewerb „PlaNeT SimTech“

Der Wettbewerb ist eine Initiative des Stuttgarter Zentrums für Simulationswissenschaft (SC SimTech) und wird unterstützt und gefördert von der Universität Stuttgart, der School for Talents an der Universität Stuttgart, der Deutschen Forschungsgemeinschaft (DFG), dem Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg (MWK) und dem Industrial Consortium SimTech e. V.

Ziel ist es, Jugendliche für die Themenbereiche Mathematik, Informatik, Natur- und Ingenieurwissenschaften zu interessieren, Talente frühzeitig zu entdecken und gezielt zu fördern. Unter einer Vielzahl von Teilnehmenden werden beim Wettbewerb „PlaNeT SimTech“ die besten ermittelt und mit Preisen ausgezeichnet.

### 2. Wettbewerbssprache

Die Wettbewerbssprache ist Deutsch.

### 3. Wettbewerbsebenen

Der Wettbewerb wird jedes Jahr auf zwei Ebenen ausgetragen. Bei der ersten Ebene handelt es sich um einen Wettbewerb, der ausschließlich online stattfindet. Anschließend entscheidet eine Jury darüber, wer sich für die zweite Ebene des Wettbewerbs qualifiziert. Die Bewertung beider Ebenen fließt in die Endentscheidung ein.

### 4. Teilnahme

Der Wettbewerb richtet sich ausschließlich an Schüler\*innen der letzten beiden Jahrgangsstufen eines Gymnasiums mit Wohn- und Ausbildungsort in Deutschland. Weiterhin werden Teilnehmende der letzten beiden Jahrgangsstufen aus Deutschen Auslandsschulen zugelassen, deren Schulen unter der Fachaufsicht des Auswärtigen Amtes stehen und die einen in Deutschland anerkannten gymnasialen Schulabschluss anstreben.

### 5. Registrierung

Die Registrierung zum Wettbewerb ist ausschließlich im Internet unter [www.planet-simtech.de](http://www.planet-simtech.de) möglich. Jede\*r Teilnehmer\*in erhält per E-Mail eine Bestätigung der Online-Anmeldung. Wenn sich ein\*e registrierte\*r Teilnehmer\*in entscheidet, nicht zum Wettbewerb anzutreten, kann er oder sie die Registrierung zurückziehen. Dazu schickt er oder sie eine E-Mail an [planet@simtech.uni-stuttgart.de](mailto:planet@simtech.uni-stuttgart.de). Wenn sich ein ganzes Team entscheidet, nicht am Wettbewerb anzutreten, kann es seine Anmeldung zurückziehen. Dazu schickt der Teamcaptain eine E-Mail an [planet@simtech.uni-stuttgart.de](mailto:planet@simtech.uni-stuttgart.de).

Minderjährige Teilnehmer\*innen müssen bei der Wettbewerbsregistrierung, bei der Abgabe der Einverständniserklärung zu diesen Teilnahmebedingungen und bei der Erklärung der notwendigen Einwilligung im Hinblick auf die Verarbeitung von Foto-, Ton- und Videoaufnahmen wirksam von einem/einer gesetzlichen Vertreter\*in vertreten werden.

### 6. Einwilligung in die Verarbeitung von Foto-, Ton- und Videoaufnahmen

Da der Wettbewerb öffentlichen Charakter besitzt und zumindest teilweise öffentlich durchgeführt wird, werden im Rahmen der Veranstaltung Foto-, Ton- und Videoaufnahmen gemacht. Zielsetzung von PlaNeT SimTech ist die Förderung von Talenten im MINT-Bereich. Dazu zählt in allen Phasen des Wettbewerbs, dass die Teilnehmer\*innen öffentlich präsentiert und dass in die Durchführung des Wettbewerbs Vertreter\*innen von Printmedien, Radio,



Fernsehen und Online-Medien einbezogen werden. Die Presse- und Öffentlichkeitsarbeit durch das Stuttgarter Zentrum für Simulationswissenschaft und die Partner\*innen findet ab der Anmeldung und vor allem im Rahmen der Wettbewerbsveranstaltungen statt. Die Verarbeitung der personenbezogenen Daten ist der Datenschutzerklärung detailliert beschrieben. Die in der Datenschutzerklärung beschriebene Datenverarbeitung ist Teil dieser Teilnahmebedingungen.

Informationen zur Verarbeitung von Foto-, Ton- und Videoaufnahmen finden sich unter <https://www.planet-simtech.de/datenschutz>. Die Einwilligungserklärung zur Verarbeitung von Foto-, Ton- und Videoaufnahmen wird jedem Teilnehmer/jeder Teilnehmerin und bei Minderjährigen dem/der gesetzlichen Vertreter\*in im Rahmen des Registrierungsprozesses zur Verfügung gestellt. Der/die Teilnehmer\*in – bei Minderjährigen auch der/die gesetzliche Vertreter\*in – können entscheiden, ob sie entsprechenden Aufnahmen zustimmen oder nicht. Eine Nicht-Einwilligung bedeutet keinen Ausschluss vom Wettbewerb.

## 8. Teams

Die Teilnahme am Wettbewerb ist als Team möglich, das aus drei bis maximal vier Personen bestehen darf. Die Teilnehmer\*innen müssen alle Schüler\*innen derselben Schule sein.

### 8.1 Teamsprecher

Jedes Team benennt einen Captain. Dieser wird bei der Online-Registrierung als erste\*r Teilnehmer\*in eingetragen. Er ist erster Ansprechpartner für den Wettbewerb und vertritt das Team nach außen. Der Captain koordiniert die Kommunikation mit der Wettbewerbsleitung. Er ist zudem für das Hochladen der schriftlichen Lösung verantwortlich.

### 8.2 Nachträgliche Änderungen des Teams

Nach dem Anmeldeschluss müssen Änderungen der Teamzusammensetzung oder der betreuenden Person schnellstmöglich der Wettbewerbsleitung unter [planet@simtech.uni-stuttgart.de](mailto:planet@simtech.uni-stuttgart.de) mitgeteilt werden. Eine Auswechslung von Teilnehmer\*innen ist nur nach vorheriger schriftlicher Mitteilung an die Wettbewerbsleitung unter [planet@simtech.uni-stuttgart.de](mailto:planet@simtech.uni-stuttgart.de) möglich.

## 9. Betreuung durch Lehrer\*innen

Jedes Team braucht eine Lehrerin oder einen Lehrer der eigenen Schule als Ansprechpartner für das Team und für die Organisatoren des Wettbewerbs. Die Lehrerin oder der Lehrer darf gleichzeitig mehrere Teams der gleichen Schule betreuen. Die Lehrerin oder der Lehrer darf (und sollte) dem Team helfen, sich auf den Wettbewerb vorzubereiten. Vor dem Wettbewerb ist jede Unterstützung des Teams durch die Lehrerin oder den Lehrer erlaubt. Am Wettbewerbstag darf die Lehrerin oder der Lehrer keine Hilfestellung zum Beantworten der Frage geben.

## 10. Ende der Registrierungsphase

Das Ende der Registrierungsphase wird jedes Jahr über die Webseite des Wettbewerbs [www.planet-simtech.de](http://www.planet-simtech.de) bekannt gegeben.

## 11. Schriftlicher Wettbewerb

Am Wettbewerbstag müssen die Teilnehmer\*innen ihre Lösung in einem PDF bis 16:00 Uhr über eine Webseite hochladen. Der Link zu der Webseite wird den Teams vorher bekannt gegeben. Der Dateiname darf nur die Team-ID beinhalten. Sowohl auf dem Deckblatt als auch im gesamten Bericht dürfen die Namen und die Schule der Teammitglieder nicht genannt werden, um die Anonymität zu wahren. Die zum Abgabezeitpunkt eingereichte, schriftliche Arbeit bildet die Grundlage der Bewertung durch die Jury. Die Rechte an der schriftlichen Arbeit verbleiben bei den Teilnehmer\*innen. Weitere Informationen zum Bericht gibt es in den Berichtsvorgaben [www.planet-simtech.de/downloads](http://www.planet-simtech.de/downloads)



## 12. Abgabeschluss

Der finale Abgabezeitpunkt für die schriftliche Einreichung ist 16:00 Uhr am Wettbewerbstag. Falls es zu einer Verschiebung des Abgabezeitpunktes kommen sollte, so wird dieses über die Webseite des Wettbewerbs bekannt gegeben. Eine spätere Einreichung ist nicht möglich. Auch nicht in Ausnahmefällen. Änderungen nach Ablauf der Zeit sind nicht mehr möglich. Die zur Verfügung stehende verbleibende Zeit entnehmen die Teilnehmer\*innen dem Countdown auf der Uploadseite.

## 13. Formale Vorgaben

Die Formatierungsvorgaben für den Bericht sind in einem separaten Dokument [www.planet-simtech.de/downloads](http://www.planet-simtech.de/downloads) über die Webseite verfügbar. Ein Nicht-Einhalten dieser Vorgaben kann zu einer Abwertung durch die Jury führen.

## 14. Inhaltliche Anforderungen

Die schriftliche Arbeit muss die Fragestellung, die verwendeten Materialien und Methoden sowie die Ergebnisse, deren Bewertung und die Schlussfolgerungen und Lösung beschreiben. Der Inhalt der Arbeit darf nicht gegen geltendes Recht verstoßen.

## 15. Wissenschaftliche Anforderungen

Die schriftliche Arbeit muss eigenständig erstellt werden. Alle bei der Erarbeitung der Arbeit verwendeten Quellen müssen in der schriftlichen Arbeit angegeben werden. Bilder, die in der schriftlichen Arbeit veröffentlicht werden, sind mit entsprechendem Quellennachweis zu versehen.

Es darf keine Hilfe von Dritten in Anspruch genommen werden. Nur die registrierten Teammitglieder dürfen sich bei der Ausarbeitung der Frage und des Berichts beteiligen. Es ist **nicht erlaubt**, zu telefonieren, zu texten, zu e-mailen oder auf andere Weise Personen zu kontaktieren, um Informationen zu erhalten. Es ist **nicht erlaubt**, Informationen durch das Posten in öffentlichen Foren zu erhalten.

Wer am Wettbewerbstag nach Hilfe von außenstehenden Personen fragt oder solche erhält, wird vom Wettbewerb disqualifiziert.

## 16. Präsentation

Die Jury bewertet die eingereichten Arbeiten und entscheidet darüber, welche Teams in der zweiten Runde vor einem Publikum ihre Arbeit präsentieren dürfen. Hierbei präsentieren die Teilnehmer\*innen ihre Arbeit neben der interessierten Öffentlichkeit und Medienvertreter\*innen insbesondere einer Fachjury, die über Platzierung und Preise entscheidet. Wie die Präsentation gestaltet wird, obliegt dem Team.

## 17. Bewertung des Projekts

PlaNeT SimTech ist ein Leistungswettbewerb. Die Jurymitglieder bewerten die schriftliche Ausarbeitung (schlüssige Argumentation, Herangehensweise, Lösung) und die mündliche Präsentation. Eigenanteil und wissenschaftliche Qualität auf Basis der schriftlichen Arbeit und der mündlichen Darstellung sind der Maßstab jeder Juryarbeit. Keine Rolle für die Bewertung spielen Geschlecht, Abstammung, Heimat und Herkunft, Glauben, religiöse, politische oder philosophische Anschauungen, sexuelle Orientierung sowie Behinderungen. Das Urteil der Jury ist verbindlich und nicht revidierbar; der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Alle Teams erhalten dieselbe Aufgabenstellung. Es gibt keine einfacheren Fragen für Teams mit jüngeren Mitgliedern oder einer reduzierten Anzahl von Mitgliedern.



## 18. Juryentscheidung

Entscheidungen der Jury fallen unter Leitung des zuständigen Wettbewerbsleiters mit Stimmenmehrheit. Das Jururteil ist für die Beteiligten bindend und gerichtlich nicht auf seine sachliche Richtigkeit überprüfbar.

## 19. Organisatorisches

### 19.1 Anwesenheit beim Wettbewerb

Die persönliche Teilnahme am Wettbewerb ist für eine Berücksichtigung bei der Preisvergabe erforderlich. Die persönliche Teilnahme kann auch digital stattfinden. Verstöße können mit einer – auch nachträglichen – Wettbewerbsdisqualifikation und Aberkennung von Preisen geahndet werden. Die Ausnahme von der Anwesenheitspflicht beim Wettbewerb (z. B. Trauerfall, Krankheit oder Abschlussprüfung) ist nur nach einem formlosen schriftlichen Antrag und der Zustimmung der zuständigen Wettbewerbsleitung möglich.

### 19.2 Erstattung von Anreise und Übernachtungskosten

Die Anreise- und Übernachtungskosten für Teilnehmer, die zur zweiten Runde des Wettbewerbs nach Stuttgart anreisen, werden bis zu einer gewissen Höhe erstattet bzw. finanziert. Grundlage dafür ist das Bundesreisekostengesetz. Für Teilnehmende aus dem Ausland kann eine, auch anteilige, Kostenübernahme nicht garantiert werden.

### 19.3 Versicherungsschutz

Die Teilnahme am Wettbewerb und die Anreise zum Wettbewerbsort erfolgen grundsätzlich auf eigene Gefahr. Das Stuttgarter Zentrum für Simulationswissenschaft übernimmt keinen Versicherungsschutz für die Teilnehmer\*innen.

### 19.4 Verhalten beim Wettbewerb

Ein respektvoller Umgang der Teilnehmer\*innen untereinander sowie gegenüber sämtlichen am Wettbewerb beteiligten Personen ist geboten.

### 19.5 Ausschluss vom Wettbewerb

Die Wettbewerbsleitung hat die Möglichkeit, ein Team oder einzelne Personen auch nach der Zulassung vom Wettbewerb auszuschließen, wenn bekannt wird, dass die Teilnahmebedingungen nicht eingehalten wurden oder sonstige triftige Gründe vorliegen. Verliehene Preise können in diesem Fall auch rückwirkend aberkannt werden. Es besteht kein Rechtsanspruch auf Teilnahme am Wettbewerb.

## 20. Preise

### 20.1 Preisgeld

Der 1. Preis umfasst 500 EUR. Der 2. und 3. Platz jeweils 250 EUR.

### 20.2 Aufteilung des Preisgeldes

Die Mitglieder eines Teams teilen sich das jeweilige Preisgeld. Das Preisgeld wird an den jeweiligen Teamcaptain ausgezahlt und ist von diesem zu gleichen Teilen an die Gruppenmitglieder zu verteilen.

Der 1. Preis setzt eine besondere Qualität der Einreichung voraus und ist daher nicht zwingend zu vergeben. Platzierungen können mehrfach vergeben werden, sofern eine ausreichende Anzahl von Einreichungen mit entsprechender Qualität vorliegen.

### 20.3 Sonderpreise

Sofern die Jury es für angemessen erachtet, können auch Sonderpreise verliehen werden.